Тут 7 лабораторная работа, мне она давалась тяжко и поэтому делали в несколько человек. С помощью формы и директив сделал оболочку, создал библиотеку классов common.dll которая подключена ко всем серверам. В папке Formats находятся "оболочки" для соединения к конкретному файлу в папке Data. Каждый Connector присоединяет прослушку к своему файлу server.xml(bin,json) Каждый Connector посылает сообщения на файл клиента client.xml(bin,json) При изменении своего файла server.xxx он читает файл и переводит его в Trans и передает подписчику события TransGetter. Клиенты: Подключают прослушку своего файла client.xxx Ожидают события изменения файла и вызывают функцию ClientFileChanged Переводят его в формат Trans и передают в обработку - в отдельный поток функцию TransFromServer. Там решается что делать в зависимости от тип Signal.

Мучался очень долго

Но на форумах подсказали, что для сохранения нужно ещё много шо делать, поэтому я это сделаю, только при условии, что вы иначе не зачтёте лабу

Спасибо за внимание.